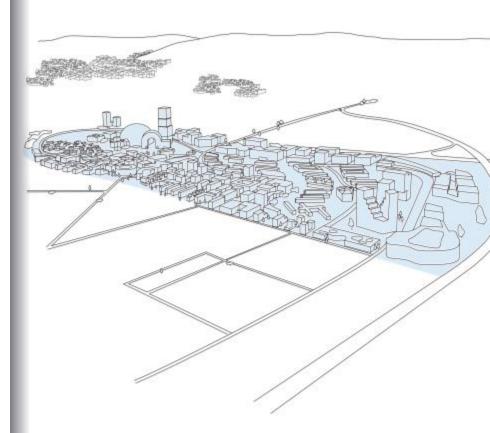


Solarpotential in der Stadtplanung (Patrick Henry Village)

Ruprecht-Karls-Universität Heidelberg

Selina Kunkel, Sascha Hund Betreuung: Frau Dr. Krömker selina.kunkel@stud.uni-heidelberg.de, s.hund@stud.uni-heidelberg.de



Quelle: https://iba.heidelberg.de/images/unit2/_072.png

Overview

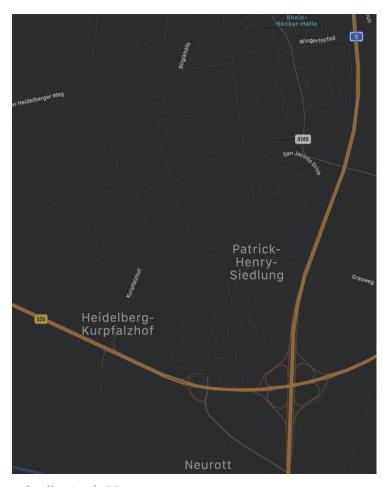
Solarpotential in der Stadtplanung (Patrick Henry Village)

- 1. PHV, IBA und die PHVision
- 2. Aufgabenstellung
- 3. Definition Solarpotential
- 4. Revit und Insight
- Solarpotential und Verschattung im PHV
- 6. PHV in Blender
- 7. Blender-Scripting: Revit2Blender
- 8. Ausblick

1. PHV, IBA und die PHVision

Einführung

Lage und Zahlen des PHV



- zwischen Kirchheim und Schwetzingen
- begrenzt durch A5 und B535
- Umfasst eine Fläche von97.2 Hektar
- 27.7 Hektar bebaut
- 204 Gebäude, davon 175
 Wohnhäuser

PHV, IBA und die PHVisior

Quelle: Apple Maps

Geschichte des Patrick Henry Village



Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Patrick-Henry-Village#/media/File:Wohnhäuser_PHV.JPG

- bis 6. September 2013 als
 Wohnsiedlung für US-Soldaten und deren Familie genutzt (ca. 8.000
 Bewohnern)
- seit 2003 als Reaktion der Anschläge am 11. September 2001 umzäunt
- seit 2014 als Unterkunft für Flüchtlinge genutzt als Bedarfsorientierte Erstaufnahmestelle Heidelberg
- seit September 2015 zentrales
 Ankunftszentrum
- bis September 2018 befristet,
 Umsiedelung nach Mannheim angekündigt

IBA Heidelberg

- Internationale Bauausstellungen (IBA) dienen als Impulsgeber zur Stadtplanung und Entwicklung
- IBA Heidelberg findet von 2013 bis 2022 statt
- Ideensammlung zum Thema "Wissen | schafft | Stadt"
- Finanzierung durch das Land Baden-Württemberg, dem Bund und Unternehmen
 - ca. 800.000 Euro jährlich

IBA Heidelberg – Projekte und Kandidaten

PROJEKTÜBERSICHT | Kandidaten und Projekte Kategorie 4 STOFFKREISLÄUFE +1 KOPRODUKTION 1 WISSENSCHAFTEN 2 LERNRÄUME **3 VERNETZUNGEN** alle ansehen KANDIDAT PROJEKT Status alle ansehen #006 exPRO 3 - Bildung, Lernen 2 LERNRÄUME #012 Collegium Academicum -1 WISSENSCHAFTEN und Arbeiten in Zwischenräumen Studentisches Leben und Lernen **PROJEKT** PROJEKT WERKstattSCHULE e. V. Collegium Academicum GmbH 4 STOFFKREISLÄUFE #019 Landwirtschaftspark #029 Forum Adenauerplatz 2 LERNRÄUME Initiativgruppe Landwirtschaftspark Deutsch Amerikanisches Institut KANDIDAT KANDIDAT Heidelberg #030 B3 Gadamerplatz - Bildung, #031 International Welcome Center 2_LERNRÄUME 2 LERNRÄUME Stadt Heidelberg Betreuung, Begegnung **PROJEKT** KANDIDAT Stadt Heidelberg + Bau- und Servicegesellschaft mbH Heidelberg #032 Haus der Jugend 60.1 2 LERNRÄUME #033 Energie- und Zukunftsspeicher 4 STOFFKREISLÄUFE Stadt Heidelbera Stadtwerke Heidelberg PROJEKT PROJEKT #036 Erweiterung des Museums 1_WISSENSCHAFTEN #037 Teilseiend. Initiative 2_LERNRÄUME Sammlung Prinzhorn Heidelberger Muslime PROJEKT KANDIDAT Sammlung Prinzhorn, Teilseiend e. V. Universitätsklinikum HD + Freunde der Sammlung Prinzhorn e. V.

PHV, IBA und die PHVision

PHVision Projektentwicklung des Patrick-HenryVillage

Vier international tätige Planungsbüros mit jeweils einem Szenario

- 1. Wissenschaften + Wirtschaft
 - "Free Henry": Start-Ups und experimentelles Wohnen
- 2. Vernetzungen + Digitalisierung
 - "Patrick Henry Commune": digitales Teilen von Gütern und Dienstleistungen
- 3. Ternräume + Wohnen
- 4. Stoffkreisläufe + Freiraum
 - Bewohner werden Konsumenten und Produzenten zugleich

PHVISION – Projektentwicklung des PHV

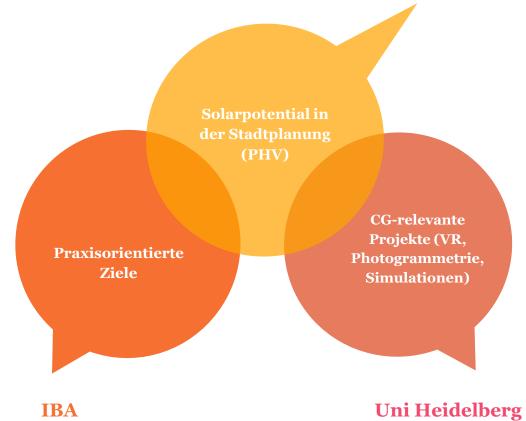


PHVISION – Projektentwicklung des PHV



2. Aufgaben-stellung

Aufgabenfindung



3.Definition Solar-potential

11

Kurzwelliger solarer Strahlungsgenuss einer Fläche unter Berücksichtigung von Exposition, Neigung und Verschattung, angegeben in kWh/m² pro Zeitraum.

(Wikipedia)

Berechnung des Solarpotentials

$$Global_{tot} = Dir_{tot} + Dif_{tot}$$

$$\begin{aligned} &\text{Dir}_{\text{tot}} = \Sigma \ \text{Dir}_{\theta,\alpha} \ (1) \\ &\text{Dir}_{\theta,\alpha} = S_{\text{Const}} \ * \ \beta^{\text{m}(\theta)} \ * \ \text{SunDur}_{\theta,\alpha} \ * \ \text{SunGap}_{\theta,\alpha} \ * \ \text{cos(AngIn}_{\theta,\alpha}) \ (2) \end{aligned}$$

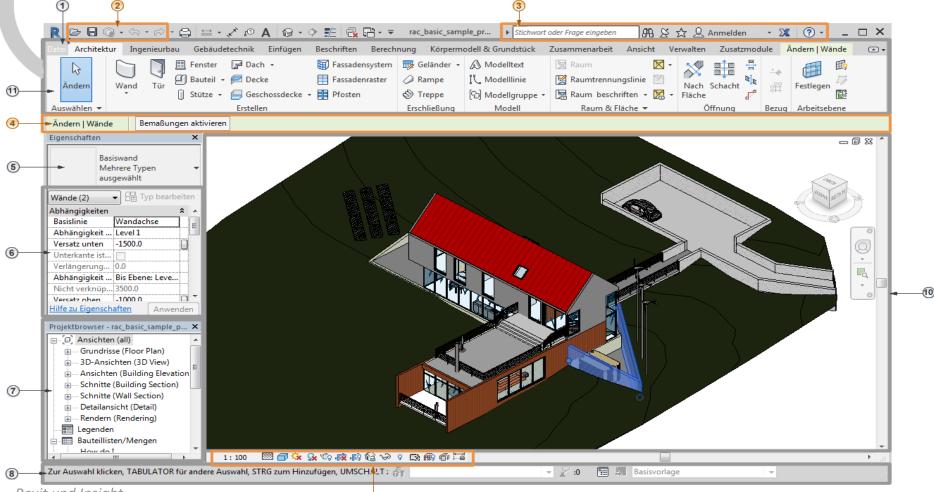
Vorhandene Tools zur Berechnung



4.
Revit und
Insight

Revit

- BIM von Revit unterstützt
- nicht auf AutoCAD basierend, eigener Grafikkernel
- unterstützt 2D- und 3D-Modellierung bauteilorientierter Gebäudemodelle
- Änderung im Planungsprozess automatisch im gesamten
 Projekt ausgeführt → Entwürfe und Dokumentation konsistent
 - ➤ Teamarbeit durch zentrales Projektmodell → Projekte in einzelne Bearbeitungsbereiche unterteilt → lokale Kopien des zentralen Modells erstellt

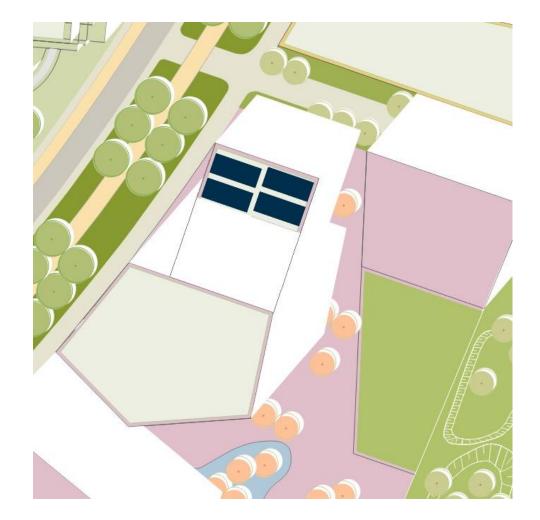


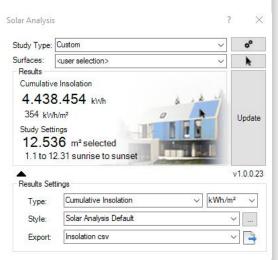
Insight

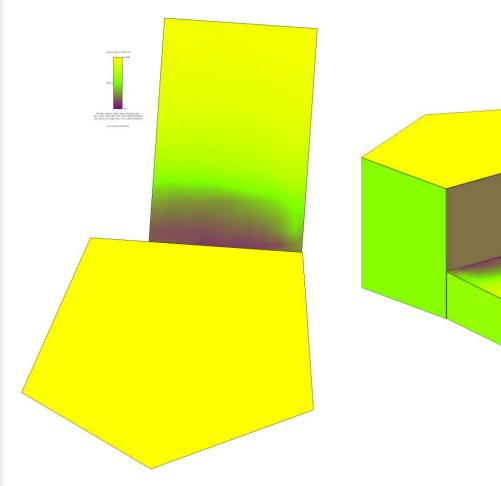
- Integriert Energie-, Licht- und Solaranalyse → Energie- und Umweltleistung während der Erstellung verbessern
- Cloud-basierte Analyse Tools
 - Automatisch erstellte Energiemodelle, direktes Feedback durch Interagieren mit zentralen Performance-Indikatoren
 - Sonnen- und Schattenstudien.
 - Analyse des Solarpotentials

5.Solarpotential und
Verschattung

Im PHV

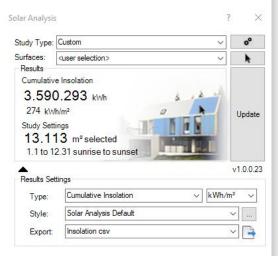


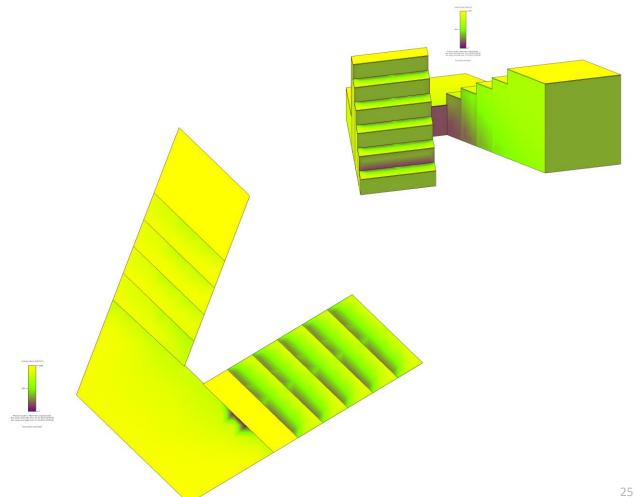




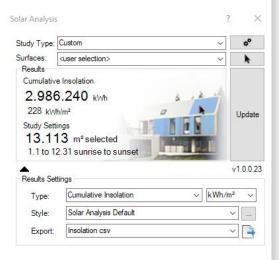


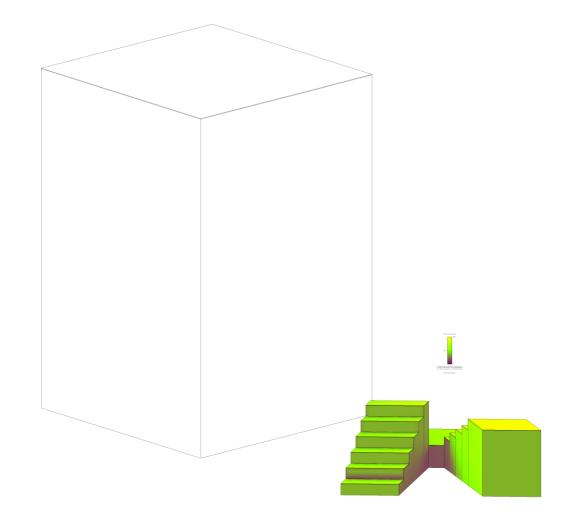




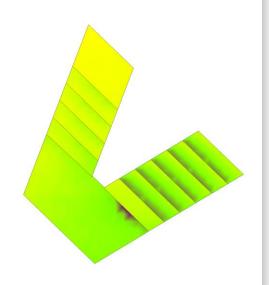


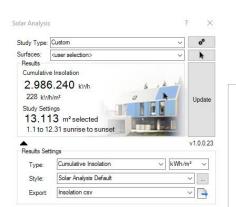
Solarpotential und Verschattung

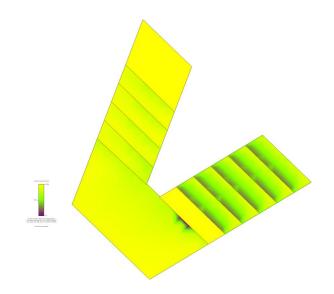


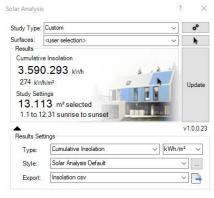


Solarpotential und Verschattung

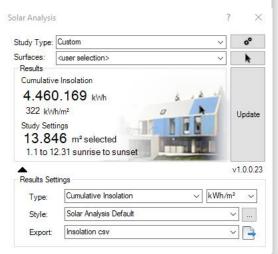


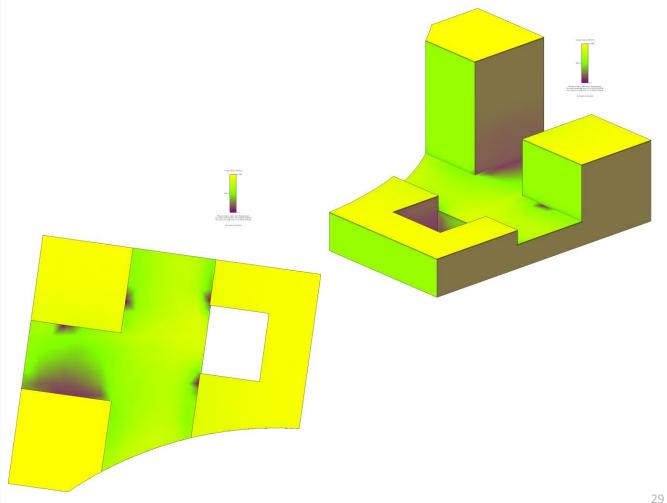




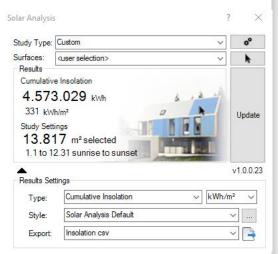


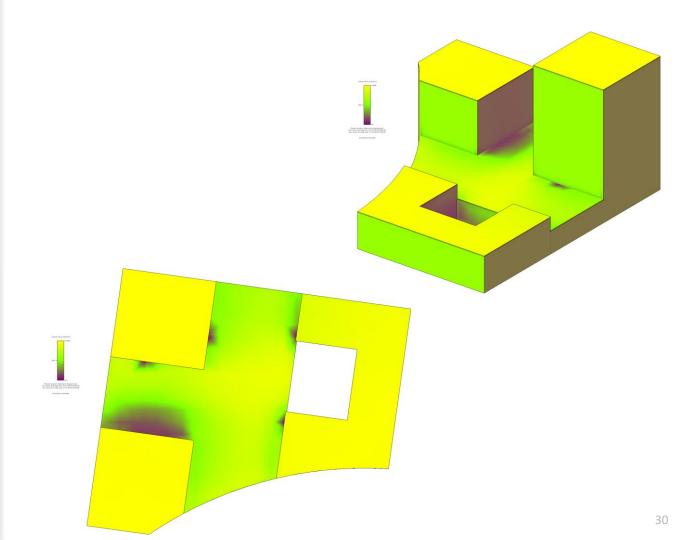




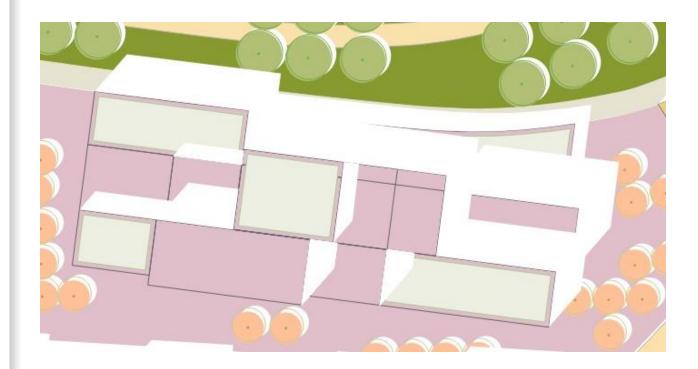


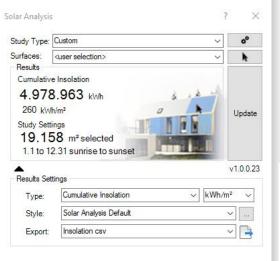
Solarpotential und Verschattung

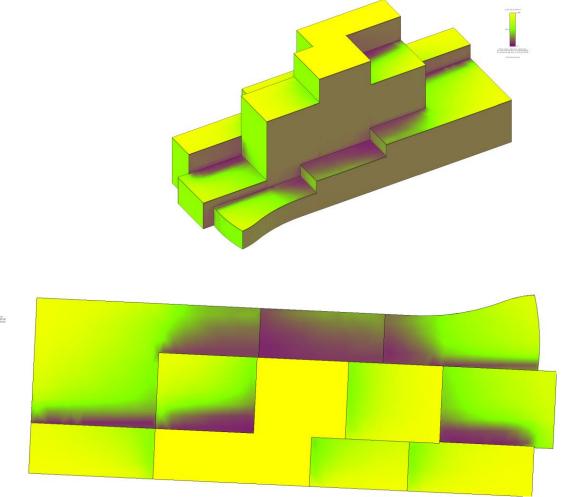


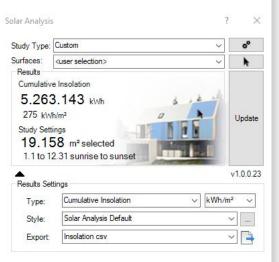


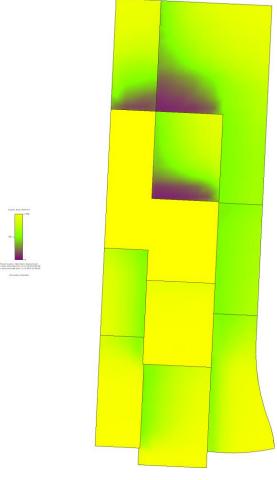
Solarpotential und Verschattung

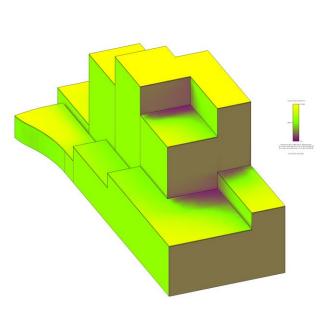




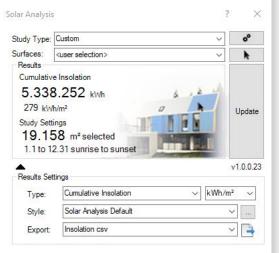


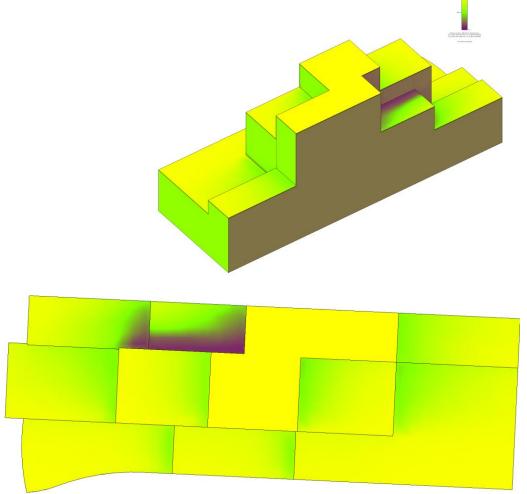


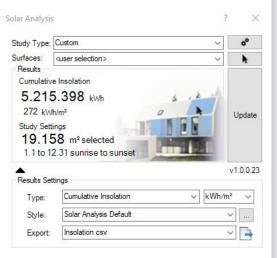


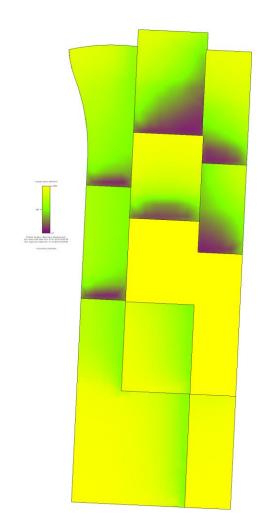


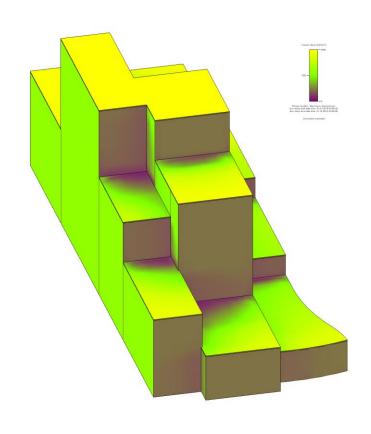
Solarpotential und Verschattung





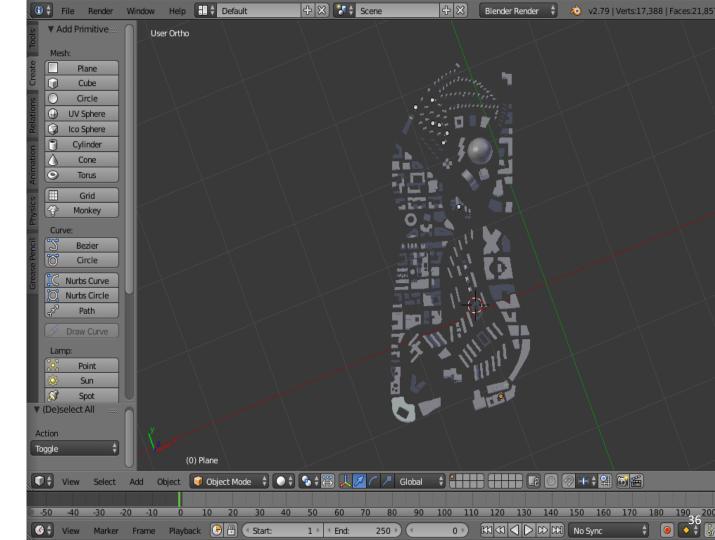




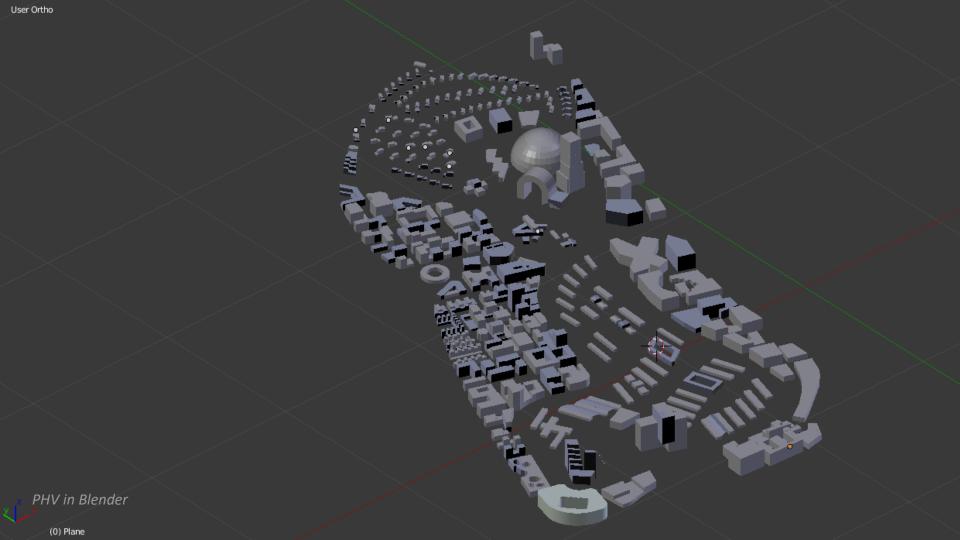


Solarpotential und Verschattung

6. PHV in Blender









⊕ X X Scene 1 File Render Window Help 1 Scripting Blender Render: \$ 0 v2.79 | Verts 8 | Faces 6 | Tris 12 | Objects 1/3 | Lamps 0/1 | Mem. 8.68M | Cube 0- 3 Scene User Persp View Search All Scenes ■: 50 7 6 0 0 7 7 0 2 1 7 Scene ¥ Render Render 4 Animation Q Audio Resolution: Aspect Ratio: (1) Cube Border (Cmp View Text Edit Format Templates ▼ 🖾 Anti-Aliasing Full Sample ► Sampled Motion Blur ▶ Shading ➤ Performance ▶ Post Processing ➤ Metadata ▼ Output /tmpl ✓ Overwrite Placeholders PNG

Blender-

Scripting

Revit2Blender

Console Autocomplete

RenderLayers | 2 (World 0 R Carriera I VI 0 | Lamp |

> Frame Range: Start Frame:

End Frame:

Frame Step:

Frame Rate: 1.000 P 24 fps 1.000

Time Remapping:

OI: 100 - N: 100

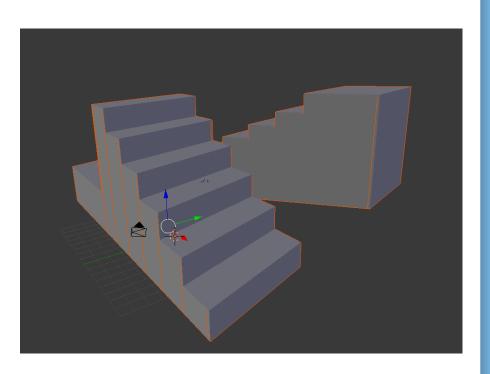
(Size: 1.000 px)

File Extensions Cache Result

\$ BW RG8

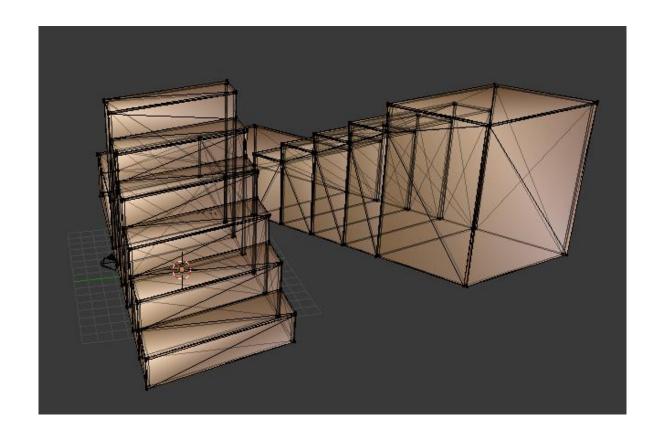
1920 px 1080 px

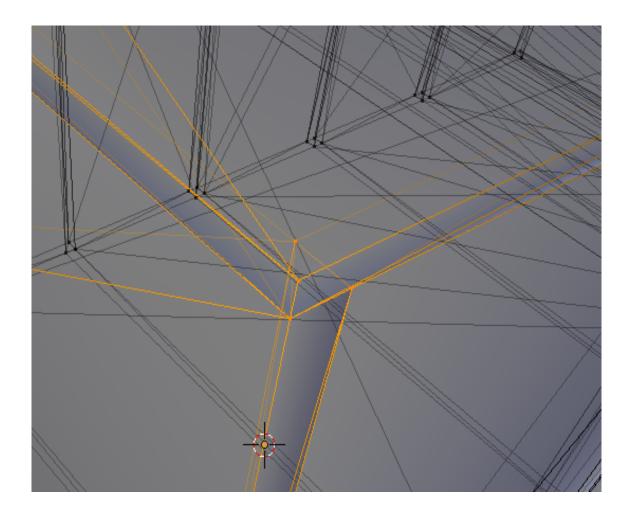
50%



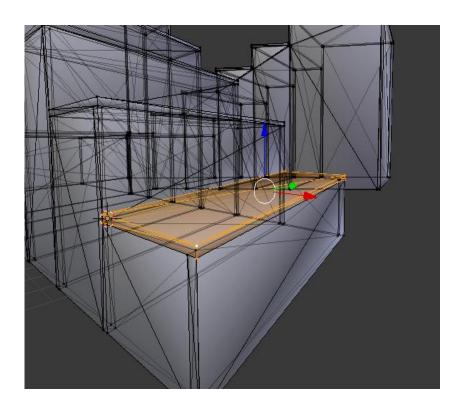
```
# join() nur in Object-Mode möglich
bpy.ops.object.mode set(mode="OBJECT")
# alle Meshes werden ausgewählt und aktiviert
for ob in bpy.context.scene.objects:
    if ob.type == 'MESH':
        ob.select = True
        bpy.context.scene.objects.active = ob
    else:
        ob.select = False
bpy.ops.object.join()
bpy.ops.object.mode_set(mode="EDIT")
ob = bpy.context.object
me = ob.data
bm = bmesh.from edit mesh(me)
```

607 Knoten



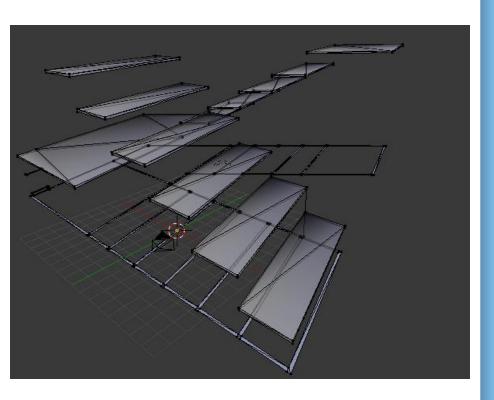


Blender-Scripting

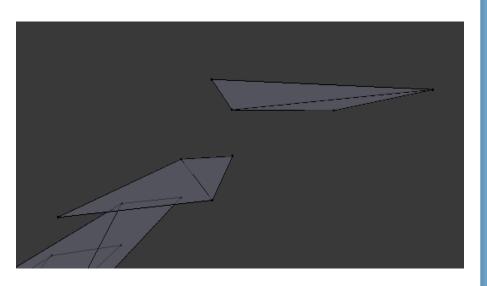


```
for vert in verts:
   if vert not in used:
        vert.select = True
        bpy.ops.mesh.select_linked()
        for v in verts:
           if v.select:
                tmp.append(v)
                used.append(v)
                v.select = False
        if isRoof():
            roofs.append(tmp)
        else:
            walls.append(tmp)
```

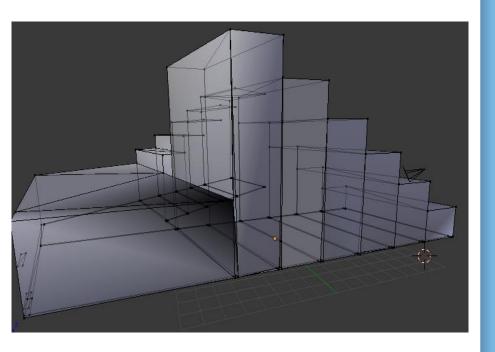
332 / 607



282 / 607 → 46 %



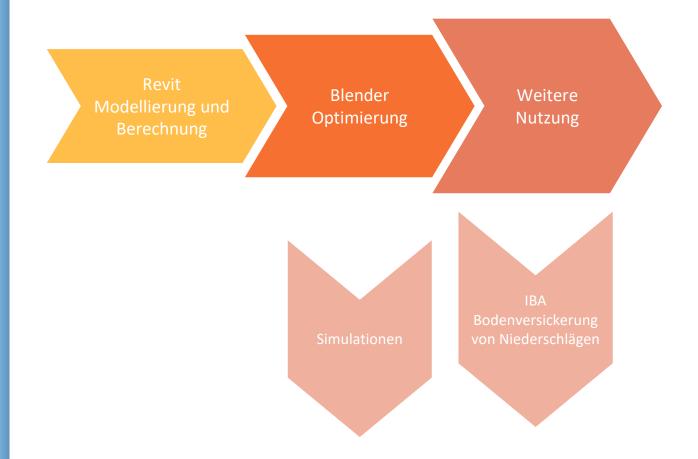
```
def reduceRoofs():
    for i in range(len(roofs)):
        c roof = roofs[i]
        z_max = getGreatestZ(c_roof)
            if not round(v.co.z, 2) == z_max:
                to_delete.append(v)
            else:
                test.append(v)
        bmesh.ops.delete(bm, geom=to_delete,
context=1)
        bmesh.update_edit_mesh(me)
        while(to_delete):to_delete.pop()
```



```
for v in verts:
        cx = round(v.co.x, 1)
        cy = round(v.co.y, 1)
        cz = round(v.co.z, 1)
        for vert in verts:
            x = round(vert.co.x, 1)
            y = round(vert.co.y, 1)
            z = round(vert.co.z, 1)
            if (cx == x) and (cy == y):
                v.select = True
                vert.select = True
                bpy.ops.mesh.edge_face_add()
                bmesh.update_edit_mesh(me)
                v.select = False
                vert.select = False
```

8. Ausblick

Workflow



Ausblick

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Fragen?